

# Programación de videojuegos con Microsoft Kodu

MÓDULOS	TEMAS
1 Instalando Kodu	1.1 Descargar programa
	1.2 Instalar programa
	1.3 Primera vez en Kodu Game Lab
	1.4 Acceder a Kodu
	1.5 Explorando Kodu Game Lab
	1.6 Iniciando Kodu Game Lab
	1.7 Herramientas principales
	1.8 Preparando el terreno
	1.9 Haciendo más real el terreno
	1.10 Crear personaje
	1.11 Dando vida a personajes
	1.12 Guardar mundo
2 Kodu en 3D	2.1 Kodu en 3D
	2.2 Añadir colinas y valles
	2.3 Suavizando y nivelando el terreno
	2.4 Añadiendo suelo arrugado o accidentado
	2.5 Refrescando el paisaje
	2.6 Preparando el terreno para añadir agua
	2.7 Añadiendo agua
	2.8 Añadir objetos de agua
	2.9 Inmovilizar objetos
	2.10 Fijar objetos
	2.11 Configuración de mundo
	2.12 Cambiar apariencia de mundo
	2.13 Configurar Paredes de Vidrio
	2.14 Programando personaje terrestre
	2.15 Añadir personaje de tierra
	2.16 Programando acciones
	2.17 Guardar juego
	2.18 Da nombre a videojuego.

MÓDULOS	TEMAS
3 Juguemos juntos	3.1 Crear mundo
	3.2 Añadir objetos de agua y tierra
	3.3 Añadir peces con movimiento aleatorio
	3.4 Añadir personaje de agua
	3.5 Mostrar instrucciones del juego al inicio
	3.6 Agregar música al juego
	3.7 Crear nube que lance monedas
	3.8 Asignar puntaje
	3.9 Configurar el inicio del juego
	3.10 Guardar juego
	3.11 Subiendo de nivel
	3.12 Guardar juego
	3.13 Programar al personaje Sub
	3.14 Desafíos
	3.15 Desafío 1 (Modulo I) Limpia tu casa
	3.16 Desafío 2 (Modulo II) Embellece tu comunidad
	3.17 Desafío 3 (Módulo III) Carrera Espacial
	3.18 Reto final
	3.19 Compartir en la web